กรมทรัพย์สินทางปัญญา จับมือ ESA - USPTO ติวเข้มทีมปราบไทย สกัดการละเมิด IP ในอุตสาหกรรมเกมยุคใหม่

กรมทรัพย์สินทางปัญญา ร่วมกับ สมาคมซอฟต์แวร์เพื่อความบันเทิง (Entertainment Software Association: ESA) และสำนักงานสิทธิบัตรและเครื่องหมายการค้าสหรัฐอเมริกา (United States Patent and Trademark Office: USPTO) จัดกิจกรรมแลกเปลี่ยนองค์ความรู้เชิงลึกด้านการปราบปรามการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาในอุตสาหกรรมเกม มุ่งเสริมศักยภาพเจ้าหน้าที่หน่วยงานบังคับใช้กฎหมายของไทย ทั้งการตรวจสอบและสืบสวน เพื่อเพิ่มขีดความสามารถในการรับมือและสกัดกั้นการละเมิดรูปแบบใหม่ในยุคดิจิทัล

นางสาวจิตติมา ศรีถาพร อธิบดีกรมทรัพย์สินทางปัญญา เปิดเผยว่า กรมฯ ให้ความสำคัญกับการบูรณาการความร่วมมือกับหน่วยงานภาครัฐและเอกชน เพื่อขับเคลื่อนการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาให้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีและนวัตกรรม โดยเฉพาะในอุตสาหกรรมเกมที่มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องและมีมูลค่าทางเศรษฐกิจเพิ่มมากขึ้น ขณะเดียวกัน รูปแบบการละเมิดฯ ก็มีความซับซ้อนและตรวจสอบได้ยากขึ้นเช่นกัน การรับมือกับปัญหาดังกล่าวจึงเป็นความท้าทายที่ต้องอาศัยองค์ความรู้เฉพาะด้าน ความเชี่ยวชาญ เครื่องมือที่เหมาะสม และการประสานความร่วมมืออย่างใกล้ชิดระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้การป้องกันและปราบปรามเกิดประสิทธิภาพสูงสุด

โดยเมื่อวันที่ 28 ตุลาคม 2569 กรมฯ ได้ประสานความร่วมมือกับ ESA และ USPTO จัดกิจกรรมถ่ายทอดองค์ความรู้ด้านการปราบปรามการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาในอุตสาหกรรมเกม ให้แก่ผู้แทนจากหน่วยงานบังคับใช้กฎหมาย ได้แก่ กรมสอบสวนคดีพิเศษ กรมศุลกากร กองบังคับการปราบปรามการกระทำความผิดเกี่ยวกับอาชญากรรมทางเศรษฐกิจ (บก.ปอศ.) และเจ้าหน้าที่กรมทรัพย์สินทางปัญญา โดยมุ่งเจาะลึกรูปแบบการละเมิดฯ ที่เปลี่ยนแปลงไป ซึ่งไม่ได้จำกัดอยู่เพียงการละเมิดลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์เกมแบบเดิม แต่ยังครอบคลุมถึงการละเมิดเครื่องหมายการค้าและการออกแบบผลิตภัณฑ์ ตลอดจนการละเมิดรูปแบบใหม่ อาทิ การจำหน่ายสินค้าและไอเทมดิจิทัลโดยไม่ได้รับอนุญาต การแอบอ้างใช้โลโก้เกมที่มีชื่อเสียง การใช้โปรแกรมหรืออุปกรณ์ช่วยโกงเกม การใช้ AI คัดลอกและดัดแปลงเนื้อหาและงานออกแบบของเกม รวมถึงการจำหน่ายอุปกรณ์หลบเลี่ยงมาตรการคุ้มครองทางเทคโนโลยี และเครื่องเล่นเกมที่รองรับการใช้งานเกมละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์

อธิบดีกรมทรัพย์สินทางปัญญา กล่าวว่า องค์ความรู้และประสบการณ์จากหน่วยงานพันธมิตรต่างประเทศจะช่วยให้เจ้าหน้าที่ของไทยเข้าใจกลวิธีการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญารูปแบบใหม่ และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการตรวจสอบและสืบสวนคดีได้อย่างมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น พร้อมยกระดับการบูรณาการข้อมูลร่วมกับเจ้าของสิทธิ เพื่อให้การป้องกันและปราบปรามการละเมิดทำได้อย่างตรงจุดมากขึ้น

ทั้งนี้ การละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาในอุตสาหกรรมเกม ไม่เพียงสร้างความเสียหายให้กับเจ้าของสิทธิ แต่ยังส่งผลกระทบต่อความปลอดภัยของผู้บริโภค เนื่องจากแหล่งดาวน์โหลดเกมละเมิดลิขสิทธิ์อาจแฝงมัลแวร์และเสี่ยงต่อการถูกโจรกรรมข้อมูลสำคัญ โดย ESA ยืนยันความพร้อมในการร่วมมือกับกรมฯ และหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เพื่อยกระดับการคุ้มครองผู้บริโภค สร้างสภาพแวดล้อมการเล่นเกมที่ปลอดภัย และสนับสนุนอุตสาหกรรมสร้างสรรค์ของไทยให้เติบโตยิ่งขึ้น

นางสาวจิตติมา กล่าวทิ้งท้ายว่า กรมฯ มุ่งมั่นส่งเสริมการคุ้มครองและการบังคับใช้กฎหมายด้านทรัพย์สินทางปัญญาให้สอดคล้องกับมาตรฐานสากล โดยความร่วมมือกับหน่วยงานพันธมิตรต่างชาติในครั้งนี้ นอกจากจะช่วยสนับสนุนการเติบโตของอุตสาหกรรมเกมและสร้างความเชื่อมั่นแก่ผู้ผลิตและนักลงทุนแล้ว ยังถือเป็นส่วนหนึ่งในความพยายามของประเทศไทยที่จะผลักดันให้ผู้แทนการค้าสหรัฐฯ (USTR) พิจารณาถอดไทยออกจากบัญชีประเทศที่ต้องจับตามอง (Watch List: WL) ภายใต้รายงาน Special 301 ต่อไป
